

キャラクター名
十四松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	
殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
カラ松	独占	3 ①②③④⑤	446さん	
チョロ松	独占	3 ①②③④⑤	のあさん	
一松	嫌悪	2 ①②③④⑤	ゆきしろさん	
トド松	対抗	3 ①②③④⑤	キに1つずつ、あなたは狂気点を追加で得タムラさん	
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂生		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		怪極		オート	なし	なし	レベル3の変異パーツを追加で1つ獲得
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが射程の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数(攻撃判定値5)以下だったら、対象は全てのパーツが脱落する(レギオンには無効)。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	0	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃3
頭		たからもの		オート	なし	なし	人形
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2