キャラクター名：チェリー＝キャヴェンディッシュ

プレイヤー名：

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヴァーナ			**境遇**	親友
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	2	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	7	5	2	13	8 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 2 d
トラップ解除	5	1	1	7	+ 2 d
危険感知	6	1		7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	

現在重量： 9

最大重量： 9　所持金： 40　預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ、シナリオ1回	
効果：「タイミング：パッシブ」、アイテム以外のスキルの効果を即座に終了させる。コストは消費する。								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。								
フェイント	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃の対象が行うリアクションに-1D								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：回避判定の達成値に+1D								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1D								
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ探知、トラップ解除、危険感知の判定に+1する。あなたが作動させたトラップの要求する判定の達成値に+2する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								