キャラクター名

おそまつ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
戦火	何か、黒い塊が飛んできたような気がしたんだ。まるで小鳥のような…そんな感じだった。手を伸ばしたけど…掴めたかは覚えてねーの…
スポーツ	すっげぇ昔は動くのが好きだったんだよ、でも今は…痛くもない、疲れもしない…こんなのって…つまんないよ
最終戦争	そういえば…戦争があったんだ…
星空	あの時の夜は綺麗だったな…今の目は…くすんで…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	依存	3	①②③④⑤	
トド松	依存	2	①②③④⑤	
一松	独占	3	①②③④⑤	
チョロ松	恋心	3	①②③④⑤	
十四松	対抗	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして、貴方は任意の未練に狂気点1点を加える。支援３
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで同カウント内に姉妹が選んだ敵に攻撃判定する時、攻撃判定出目+1、ダメージ+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃が全体攻撃になる
サブクラス		業躯		オート		自身	バトルパート終了時、望むパーツを２つ修復してよい
腕		大きめの鉈		アクション	3	0	白兵攻撃3
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際。白兵・肉弾ダメージ+1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		熊のぬいぐるみ		オート			たからもの。緑色のパーカーを着ている
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	