

キャラクター名
 猿崎 翔

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	高校生
	ハヌマーン					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %	
出自	両親不在	経験	心の壁	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	5		知覚			意志	1		調達	1	
運転：2輪	2		芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀〈波風〉	白兵	3r+1	4	10		経験値20点。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	
応急手当セット	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリタス消費
両親	P 遺志	N 不信心	
UGNの皆	P 信頼	N 疎外感	
両親の仇	P 感服	N 憎悪	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C：ハヌマーン	2	2	メジャー			対決		
効果： C値-Lv								
R：ハヌマーン	2	2	リアクション			対決		
効果： C値-LV								
電光石火	5	3	メジャー/リアクション			対決		
効果： 判定ダイス+[Lv+1]。HP-1D								
マシラの如く	5	5	メジャー			対決	80↑	
効果： 攻撃力+Lv×10。判定ダイス-5。シナリオ1回								
ランナウト	1	6	オート			対決	D	
効果： 任意のエフェクトのLv+2。シナリオLv回								
妖刀	2							
効果： 武器								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

名前:猿崎 翔(さるざき かける)
 性別:男
 年齢:16歳
 身長:170cm
 ブリード:ピュア
 シンドローム:ハヌマーン
 Dロイス:申し子

前支部長「猿崎 造剣(さるざき ぞうけん)」の孫。両親もUGNのエージェントだったが、翔が小さい頃、任務中に死亡したため祖父の造剣に育てられた。造剣が引退する際の希望により支部長になったが、まだ若く、出来ることも少ない(ブリード的な意味でも)ため仕事をこなすのに四苦八苦している。本人は「前支部長の孫だからって偉そうに...」とかいうタイプの陰口がいつ聞こえてくるかが気でない。それでも支部長になったのは両親の仇を探す為