キャラクター名
フリィマ＝アザーディン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	7	経歴	C-3-5 自慢できる二つ名をもっていた		
経験点	0		D-3-1 5つ以上の地方に行ったことがある		
			C-2-1 規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	6	2	24	4
		敏捷度	7	1		16 + 2	3
体	3	筋力	12	5		20	3
		生命力	5	4		12	2
心	8	知力	6			14	2
		精神力	12	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
マギテック	4		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
揺らぎの剣 C値が上下する（適用ダメージ偶数で-1、奇数なら+1）。	1H	15	1	2d+ 12	10	12	15										
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 11	10	11	17										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウトツール	○□□○□□
Ａ級カード【赤】x5	○□□○□□
魔晶石5点x6	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
ワイン（瓶）x2	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 160 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	9

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	
顔	
首 光のアミュレット	アンデッドに対して回避・生命・精神+1
背中 マギスフィア（大）	
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	
足 見守りのサンダル	足元トリガーの罠感知判定に+2
その他ティンダーしっぽ	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
専用武器『ディフェンダー』	50
専用武器『揺らぎの剣』	50
専用『スカウトツール』	50
専用装飾品『光のアミュレット』	50
専用装飾品『ティンダーしっぽ』	50
称号【柔風の騎士】	
柔5風5騎士5	15
名誉点 所持 85 /合計	350

その他メモ

【成り立ち】

セフィリア神聖王国直属の、神聖騎士団の中でも異形の存在、通称"陽炎の聖戦士"と呼ばれていた過去を持つ男。
これは、陽炎のように揺らぐ剣を自在に手繰り、あらゆる邪悪を滅殺することから付けられた蔑称染みたモノである。
それほどに、冷静且つ、無慈悲な太刀筋を持つ、たった一人の聖戦士であった。

ある時に、セフィリア法王嫡女…第一王女が魔神の温床と化す事件が発生。
セフィリア全土が魔神で覆い尽くされる大災害に、国の中心たる法王庁は混乱の最中で、神聖騎士団に向けて、セフィリアを覆う魔神の掃討命令を下す。
騎士団一とも言えるほど、単独行動に長けていたフリィマは、事件の真相をいち早く察知し、王女の元へと駆け付ける。
しかし、フリィマは第一王女を手に掛けることは出来なかった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟