キャラクター名: 飾音（かざね）

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | サモナー | **Lv.1:** | メイジ | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 裏切り |
| **出自**（効果） | 犯罪組織 | | | **目標** | 人探し |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 10 | 12 | 16 | 12 | 8 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 3 | 4 | 5 | 4 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 4 | 5 | 6 | 5 | 3 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 55 |
| **MP** | 52 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ダガー | 至近 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 古代竜の牙 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 5 | 0 | 3 | 10 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 4 | 4 | 5 | 4 | 3 | 10 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 4 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 6 | | 2 | 8 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 6 | | 2 | 8 | + 2 d |
| 魔術判定 | 6 | | 2 | 8 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| ファミリア | |
| HPポーション | |
| MPpot | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 0

最大重量： 9

所持金： 0

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スティール | 1 | 3 | Dロール直後 | | | | | |
| 効果： | シナリオSL回ドロップを1つ入手 | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | P | | | | | |
| 効果： | 回避＋１D | | | | | | | |
| マジックフォージ | 1 | | Dロール直前 | | | | | |
| 効果： | シーン1回2SLDダメージ追加 | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | | P | | | | | |
| 効果： | 魔術判定＋１D | | | | | | | |
| サモン・ファーブニル | 1 | 9 | メイン | 20m | 範囲選択 | 魔術 | | |
| 効果： | 2D+5無属性 | | | | | | | |
| フォースブリンガー | 4 | - | P | | | | | |
| 効果： | 無属性魔法ダメージ+16 | | | | | | | |
| ファミリア：知力 | 1 | - | アイテム | | | | | |
| 効果： | 知力判定に＋2 | | | | | | | |
| リラクゼーション | 1 | - | マイナ | | | | | |
| 効果： | 20MP回復シナリオー回 | | | | | | | |
| マジックサークル | 2 | 4 | マイナ | | | | | |
| 効果： | メインで使う魔術等の効果に＋２D | | | | | | | |
| アニマルパクト | 1 | - | マイナ | | | | | |
| 効果： | メインで使うスキルの射程を「場面選択」、射程を「視界」に変更する。 | | | | | | | |
| クウェリィ | 1 | - | メジャー | | | | | |
| 効果： | GMに質問できる。シナリオSL回 | | | | | | | |
| ストリートワイズ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

龍を口寄せして戦う忍者。誰がなんと言おうと忍者である。
里の重要人物を殺害した抜け忍を罰するため放たれた追っ手で、対象がグランフェルデン近辺にいるとの情報をつかみ
都市付近で活動するようになる。
活動資金などは現地調達であるため、神殿で依頼を受けてはその報酬を情報集めに費やすといった生活をしている。