キャラクター名: ダスタード

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	FHエージェントB	カヴァー	FH戦闘員
オプショナル		年齢	不明	性別	不明
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0	2		3
感覚	2		3	2		7
精神	3		0	1		4
社会	2		0			2

HP	30
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	7		ＲＣ	2		交渉		
回避	4		知覚	2		意志	4		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	3	
運転：			芸術：			知識：			情報： 軍事	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
星屑の手裏剣	射撃	10r+7	-	7		《ハンドレッドガンズ》攻撃力+[LV+4]
忍の投擲術（単体射撃攻撃）	射撃	14r+7	-	7		《コンバットシステム》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
星屑の忍び衣装		9			《アーマークリエイト》製作

合計装甲：	9	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
イベイション	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	ドッジを固定値で行う 固定値16							
コンバットシステム	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	指定した技能の+[LV+1]D							
アーマークリエイト	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	防具製作							
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	射撃武器 製作							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

侵蝕率100%(ダイス+3個 エフェクトLv+1 込み)
「ムーンドッグ：トループ（R2 P263）」改造