

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	闇の一族			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	15	20	8	14	9	9
ボーナス	4	5	6	2	4	3	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	7	8	3	5	3	3

HP	59
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	8	0	3	13	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	5					
総計(左)			7	5	9	7	3	13	9
総計(両)			7	10					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	7		1	8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
毒消し*2	
MPポーション*3	
MPポーション*4	
野菜	

現在重量: 10  
 最大重量: 18  
 所持金: 115  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★		パッシブ		自身			
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: WpAk: 対象2体以上→Dmg+SLx2								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: WpAtk、命中+2d								
	1							
効果:								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: リアクション-1d								
	1							
効果:								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、離脱								
	1							
効果:								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避+1d								
トキシコロジー	1		パッシブ		自身			
効果: 毒、強度+1								
エリクサー	1		パッシブ		自身			
効果: ポーションEf(d)+1d								
アームズマスターリー:短剣	1		パッシブ		自身			
効果: 命中+1d								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果: 命・攻・行合計、部位: 双								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果: 移動隠密解除なしエンゲージ可								
マーダースキル	1		パッシブ		自身			
効果: Cri: Dmg+2d								

ダイワ群島国出身の乱破の少年。  
 日雇い傭兵を輩出する惣村に生まれ、その筆頭士族に仕えるための教育を受ける。  
 あるとき頭領の二人の息子が跡目争いの果てに蒸発し村はてんやわんや。  
 二人は自由を求めそれぞれ西の大陸エリンディルに渡ったと聞く。  
 頭領に二人の捜索を命じられ、少年は冒険稼業の活気付く西方に至る。

口からでまかせでもを言う。フィーリングOK

袖の内側にカラクリ式の隠しナイフを仕込む。  
 毒と薬について、ある程度の分別が付く程度に修得している。

クラン=ベルの依頼で若干神殿に不信感を持ちつつある。

専属メイドのレベッカさんを招き入れる。  
 主従関係の三年契約を延長するため日夜冒険者稼業に明け暮れることとなった。

PL: やすはり

