

キャラクター名  
松野一松

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	11

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
翼を	高い高いところからしたをみていた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きっとそらをとべると信じて一歩を踏み出した。あれからどうなっただろう。空をとべたのだろうか。
嫉妬	妬ましい妬ましい。私はあんなに不幸だったのに、どうしてみんな笑っているんだろう。幸せなんだろう。妬ましい妬ましい。何よりあの時のまだ幸せだった自身が今は妬ましい。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トド松	保護	3 ①②③④⑤	
十四松	独占	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパート終了時たからものを破壊した際いずれも狂気点の増加をうけない
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいてパーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージをかわりに自身がうける。1ターンに何度も使用可能
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得できる。このパーツは強化値にしばらく修復できる可能性がある
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
				オート			
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		オート	1	0	支援+1
腕		かた		オート	4	自身	移動+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動+1
脚		あし		オート	1	0	妨害+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
胴		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
胴		うじむし		オート		自身	バトルパートにてターン終了時パーツ終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1