キャラクター名

トド松

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
人形	＊初期所有
孤立	＊初期所有
笑顔	*写真から追加

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒し		オート			他の姉妹から貴方に対する対話判定は全て出目＋１される。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目に＋１してよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害２．その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツを１つ習得する。→サイボーグ
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃３
腕		リミッター		ダメージ	0	自身	このパーツが破損した際のみ使用可。最大行動値+２
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２．射撃・砲撃攻撃のみ可。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御２
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
胴				オート			たからもの【本】