

キャラクター名 ブリード=バレット Briid=Barrett プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	12
冒険者Lv	15	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	9300		役に立たない得意技がある 大好きな食べ物がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	3		12	2
敏捷度	2	7		13	2
筋力	4	3		15	2
生命力	4	3		15	2
知力	18	13	1	44	7
精神力	7	22		41	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	15						
レンジャー	3						
セージ	12						
エンハンサー	5						

戦闘特技					
鋭い目	2120p			p	p
弱点看破	2121p			p	p
マナセーブ	2123p			p	p
マナ耐性	3144p			p	p
魔法誘導	223p			p	p
魔法収束	227p			p	p
魔法制御	222p			p	p
魔法拡大/数	226p			p	p
MP軽減/フェアリーテイマー	223p			p	p
鷹の目	219p			p	p
魔法拡大/時間	227p			p	p
武器習熟/スタッフ	221p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
マナコート		1		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	7	62
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 19	2d+ 5	2d+ 17	2d+ 21	88	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	23			

装備品	説明
頭 専用カトリアの花冠	妖精魔法射程+10 HP+2
耳 通話のピアス	スカディ直通
顔 ひらめき眼鏡	見識と探索に+1
首 専用華美なる宝飾り@スカディの加護	水・氷属性の妖精魔法のダメージ+1 MP+2
背中 野伏のサーマルマント	炎、水・氷属性ダメージ-1 矢筒
右手 知性の指輪	知力+1
腰 不撓のバックル	ガンに対して精神抵抗可能
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他 勇者の証：心	成長ロールで心引けなければ更に1d6

装備品	説明
左手 知性の指輪	割る用

— その他メモ —

両親が旅芸人で各地を放浪しており、その道中で生まれたが定住せず旅を続ける故に護衛として冒険者を雇う機会も多く、幼少よりその存在に憧れを抱いていた
野外生活が多かった為か次第と妖精魔法にも目覚め、成人と同時に親元を離れついに冒険者となる

「そろそろ、覚悟を決める時だ」
成り行きとは言え異世界に足を踏み入れる破目になり、ノギスの凶弾が首を突っ込んでいる話の大きさを実感
自分の保身も兼ね、本格的にノギスの凶弾と組む事に決める
冒険者になる前所属していたダグザ=ダグダ楽芸団から取り以前はダグザと名乗っていたが、ノギスの凶弾に加入してからは姓をバレットと改める

「自分は今人族を守る立場にあります、それに決着を付けねばならぬ相手も居ります…故に——」

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

