キャラクタ	-名====	╗ ┌ プレ	」┌ プレイヤー名 ─────							スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
神林武史									ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-						
								[	効果:				非オー	-ヴァード	のエキスト	- ラ化	•					
2.2.180	イラ	ワークス		<b>7</b> 711.	フリーター		ブァー	高校生				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
シンドロー	Ľグザ-	ブザイル ―										効果:			'		コスト分σ	HPで復活		•		
オプショナ	ル		年		年齢	1	16		ŧ別 📗	男			コンセ	ントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー	-	_	_	-	
覚醒	<b>曷望</b>		衝動		殺戮	殺戮		食率	35 %		<b>%</b>	効果:				•	C-	Lv		1		
	<u> </u>				1220	12.5%					—" [		完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-		
出自		経験		経験					<b></b>				効果:					肉体】判定	E+[Lv+2][	)		
	基本値		スボ	_+7	成長	他修	TE	能力値	Н	n I	42	<b>=</b>		破壊の爪	3		マイナー	至近	自身	自動	-	
肉体	<b>基本</b> 地	1	/ <b>ス</b> 小	<u>ーノス</u> 1	2	₹ 1618	ш	9			12		効果:					素手デー	-夕変更			
感覚	1	0		0	3			4	1」当 (非装作		12			獣の力	5	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
型	0	0		2	2			4	戦闘		17		効果:					攻撃力+	·[Lv*2]			
社会	2	0		0				2	全力		34		ハン	/ティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
社五		- 0		0					土力	19到	54	_ [	効果:				Ĭ	<b>戦闘移動</b> 3	シーンLv回			
内	]体		感覚			精	神			社会				イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動	_	
技能	SL 修正	括	能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修	正	効果:					ガード値	[+[Lv]D			
白兵	3	射	撑			RC			交渉					異形の祭典	4	3	メジャー	-	Lv+1	対決	-	
回避		知	1覚			意志	3		調達				効果:					攻撃ス	<b></b> 5-10			
運転:自転車	2	芸術:			知	1識:スポーツ医	ž 2	Ť	青報 : ウェ	:ブ 2				戦力増員	1	_	セット	至近	自身	自動	-	
運転:		芸術:			知	]識:		1	青報:				効果:				種別	: トルーブ	未行動で	登場		
運転:	転: 芸術:				知諳		情報		青報:						*							
運転:	芸術:			知	知識:		1	青報:				効果:										
運転:		芸術:			知	]識:		1	青報:													
武器·	コンボ	能力	能力 命中値 G値 攻撃力			力射段	射程 メモ						効果:									
			所			「破壊の爪					$\dashv$ [											
			A兵 11r+3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			ガード-						効果:					_			1		
			兵 16r+3		20	20			7 C値:8		$\dashv$ [											
			白兵 16r+3							<u>· · · · · · · · · · · · · · · · · · · </u>		5体	効果:				T			ı	Т	т
									- 12 - 7327-11													
防		価格	装甲	回過	<b>注</b> 行動	]		>	くモ			[	効果:									
防弾防刃ミ	ブャケット		3									F	侵蝕率8	0% ダイスボーナス込								
	所持品 合計装甲: 3									避:	0											
				ロイス																		
					拉					) 感情(neg) タイ <sub>消費</sub>												
									N N													
										N												
							P N															
							P N															
							P N				$\dagger$											
						P				N												
							P N				$\top$											
												二										
						最大財産I	大財産P: 4 残			り財産P: 3												