キャラクター名: プラリネ=デギゼ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	9	経歴	物心がついたときにはひとりだった		
経験点	1160		目標としている人がいる		
			異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6			21	3
		敏捷度	4	1	1	21	3
体	9	筋力	9	8	2	28	4
		生命力	7	2		18	3
心	3	知力	8	1		12	2
		精神力	6	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
必殺攻撃	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
なぎ払い	3146 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
ブラックベルト専用化	50
「ヘルミン・カルツ」顔見知り	100
名誉点 所持 470 /合計	620

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		13	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 12	10	16	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
魔晶石(6点)	○□□○□□

●前準備所持金総額	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 13	6

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	リングピアス	金属製　親代わりと一緒に鍛冶屋で作った最初で最後の品
顔		
首	マフラー	首に巻く防寒具
背中	ハーフマント	腰までの丈の外套
右手	俊足の指輪	敏捷＋1　割ったら＋13
腰	【専用】ブラックベルト	防護点＋1　HP＋2
足		
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	筋力＋2　割ったら＋14

その他メモ

○一般技能
鍵屋(キースミス)LV.4　用心棒(バウンサー)LV.3　物乞い(ベガー)LV.2　鍛冶屋(ブラックスミス)LV.1
※物乞い以外は親代わりに教えてもらった。鍵開けを一番練習した。主に用心棒として仕事をしている

経験点はAXEL編二話までの分追加。所持金・成長まだ(13/9/5)

追加総計　経験点―31110点　名誉点―489点（+100点）　報酬―68792G
（初期作成込みの合計経験点は　34110点、69992G）
（これまで参加された方は、1ゾロ分の経験点も各自で追加してください）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟