

キャラクター名

志摩村 隼斗

プレイヤー名

種族					レベル	1
ジョブ	阿修羅				カオスレート	-1
国籍		性別	男		年齢	22
クラブ			部	クラス	年	3 組
経緯	挫折：					
好き	山、カレー					
嫌い	任務、野菜					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	10		10	2d+ 3		
青春力	8	2	10	2d+ 3		
政治力	12		12	2d+ 4	アウル	上限： 2
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	サバイバルナイフ		装備	射程0。威力1。物理ガード安定性。（消費した）
2	グレートソード		装備	射程0。威力1。クリティカル1。
3	打ち刀		装備	射程1。威力1。精度2。
4	シルバーリング		装備	装甲1。魔法制限。（スキルガード？）
5	焼きそばパン		消費	同じシーンで登場しているキャラクター一人を選ぶ。目標の生命力を2 d 6点回復させる。
6	日記		消費	次のセッションで感情が引き継がれる。
7	基本武器			（なくならない）

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
ファウスト			①②③④⑤				①②③④⑤
メリッサ			①②③④⑤				①②③④⑤
朱音			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			天魔の翼			破山			発願			錬金		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1		青春力	1			1			1		学力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇 《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。			〇 補助 戦場表の中から好きな戦場を一つを得意戦場に選ぶ。指定能力の判定に成功すると、戦場を得意戦場に変更させる。授業レベルが1上昇するたびに得意戦場が1つ増える。2人以上のキャラが効果を使用した場合、成功度の高いキャラ			〇 常駐 このキャラクターの攻撃に対して、ガード判定をおこなう場合その達成値が授業レベル+1点減少する			〇 補助 攻撃判定を行うときに使用できる。アウル1点を消費すると、その攻撃の目標の決定時自分と同じ速度にいるキャラクター全員を攻撃目標に出来る。この効果は1回の戦闘で授業レベル+1度まで使用できる。			〇 支援 戦闘中に使用できる。指定能力の判定に成功すると次のラウンドの開始時にアウルを1点獲得し、そのラウンドの命中判定の成功値が授業レベル×2点上昇する。		
授 業 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	個人授業			バンド											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1		学力	1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇 計画 自分の授業欄の□にチェックの入っていない授業1つを選ぶ。指定能力で判定を行う。必要な性向度はその授業の授業レベル。必要な成功度以上になると、□にチェックを入れられる。この効果は1回のセッションに[コミュレベル×			〇 常駐 青春力の修正値がコミュレベル×2点上昇する。			〇			〇			〇		