

キャラクター名 ————— プレイヤー名 —————

種族				レベル	1	
ジョブ	阿修羅			カオスレート	-1	
国籍		性別	男	年齢	22	
クラブ			部	クラス	年	3 級
経緯	挫折：					
好き	山、カレー					
嫌い	任務、野菜					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	
学力	10		10	2d+	3
青春力	8	2	10	2d+	3
政治力	12		12	2d+	4
	0			2d+	
	0			2d+	

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	サバイバルナイフ		装備	射程0。威力1。物理ガード安定性。（消費した）
2	グレートソード		装備	射程0。威力1。クリティカル1。
3	打ち刀		装備	射程1。威力1。精度2。
4	シルバーリング		装備	装甲1。魔法制限。（スキルガード？）
5	焼きそばパン		消費	同じシーンに登場しているキャラクター人を選ぶ。目標の生命力を2d6点回復させる。
6	日記		消費	次のセッションで感情が引き継がれる。
7	基本武器			(なくならない)

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
ファウスト		①②③④⑤			①②③④⑤
メリッサ		①②③④⑤			①②③④⑤
朱音		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			天魔の翼			破山			発顎			鍊金		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1	青春力		1			1			1		学力
	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩
	<input type="checkbox"/>	補助		<input type="checkbox"/>	常駐		<input type="checkbox"/>	補助		<input type="checkbox"/>	常駐		<input type="checkbox"/>	支援	
	『生命力』の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。			戦場表の中から好きな戦場を一つ得意戦場に選ぶ。指定能力の判定に成功すると、戦場得意戦場に変更させる。授業レベルが1上昇するたび得意戦場が1つ増えれる。2人以上のキャラが効果を使用した場合、成功度の高いキャラ			このキャラクターの攻撃に対して、ガード判定をおこなう場合その達成値が授業レベル+1点減少する			攻撃判定を行うときに使用できる。アウル1点を消費すると、その攻撃の目標の決定時自分と同じ速度にいるキャラクター全員を攻撃目標に出来る。この効果は1回の戦闘で授業レベル+1度まで使用できる。			戦闘中に使用できる。指定能力の判定に成功すると次のラウンドの開始時にアウルを1点獲得し、そのラウンドの命中判定の成功値が授業レベル×2点上昇する。		
	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	個人授業			バンド											
教課後	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1		学力	1			1			1			1		
	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩
	<input type="checkbox"/>	計画		<input type="checkbox"/>	常駐		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
	自分の授業欄の□にチェックの入っていない授業1つを選ぶ。指定能力で判定を行う。必要な性向度はその授業の授業レベル。必要な成功度以上になると、□にチェックを入れられる。この効果は1回のセッションに[コミュレベル×			青春力の修正値がコミュレベル×2点上昇する。											

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力 3つの値に + 1	
自己修養	チェックのある授業の中から 1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ 1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ 1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5