キャラクター名	プレイヤー名
セロシア2	

ポジション	ホリック	享年	１３歳
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	40

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	13	15
変異	0	19	19
改造	2	12	14

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	基本９９
×埋める	β　 ０９
血の宴	
歪んだ愛	
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フローライト	依存	0	①②③④⑤	
セレネ（勇気）	嫌悪	0	①②③④⑤	
ティーゼ（愛）	恋心	0	①②③④⑤	
ティアナ	友情	0	①②③④⑤	
ヘンリエッタ	恋心	0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		[電力節約]		オート	なし	自身	自身の超過に必要な電力を-1してよい。（最低1）
ポジション		[瞬身]		ラピッド	1		あなたは攻撃マニューバ1つをラピッドで宣言してよい。このマニューバと宣言したマニューバは打ち消されない。
ポジション		[超殲滅]		オート			あなたの攻撃宣言時使用可。あなたの攻撃に付随している複数の対象にダメージを与える追加効果は全て無効になり付与できなくなる。あなたが宣言した攻撃は対象のエリアに存在する全ての手駒に対して与えられる。この効果は如何なるマニューバの効果でも打ち消されず変更されない。
ポジション		[薔薇の誓い]		オート	効果	自身	コストとして薔薇5本を支払う。「アクション」以外のマニューバ1つの効果を打ち消す。これは打ち消されない。ターン中に1度しか使用できない。
ポジション		[薔薇の人形]		オート			超過（薔薇3）：あなたが対話判定を行なう場合に使用可。任意の[●モーション]をコスト無しで宣言する。あなたが行う対話判定のダイス数を＋1する。このスキルは全てのパートで宣言してよい。
ポジション		[薔薇の泉]		オート	なし	自身	なし/自身：あなたはアドベンチャーパートにおいて配る事ができる薔薇の本数の制限は無くなる。バトルパート中、カウント中に送る事ができる薔薇の本数を+10本する。
ポジション		藍薔薇の耽美		ラピッド			コストとしてあなたは花束を1つ支払う。カウント中、あなたが宣言するマニューバは対象のマニューバを無効化されない効果、マニューバを宣言できない効果を無効化する。
ポジション		翠薔薇の到達		ラピッド			コストとしてあなたは花束を1つ支払う。カウント中、対象はマニューバの対象にならない。又は対象が受けているマニューバの効果全てを無効化する。
ポジション		[持ち運び]		アクション	3	自身	移動1。あなたとあなたが恋心を持った対象が同じエリアに配置されている時、対象の腕と脚を全損させることを選んでもよい。対象の腕と脚が全損しているなら対象を移動1
ポジション		[徹底した束縛]		オート	なし	自身	あなたは同じエリアに配置されている[恋心]の対象が宣言した又は[恋心]の対象に宣言された[移動]を無効化してよい。
ポジション		[ケテル☆０]		オート	なし	自身	あなたの[アクション]のコストーX[X=寵愛点÷1500（切り上げ）](効果量、コスト減少共に最低1)、更に1ターンに1度攻撃のダメージに「全体攻撃」を付与して良い。
ポジション		[瞬身]		ラピッド	1	自身	あなたは攻撃マニューバ1つをラピッドで宣言してよい。このマニューバと宣言したマニューバは打ち消されない。
ポジション		[受け入れる覚悟]		オート			あなたは対象がこちらに未練を取得する場合狂気点をー１した状態で対象に未練を取得する。
ポジション		[先制殲滅]		オート			戦闘開始時、あなたは「アクション」１つを「ラピッド」で宣言してよい。
ポジション		[先駆突撃]		ラピッド	3		全ての手駒は攻撃「アクション」1つを「ラピッド」として宣言してよい。このマニューバによって「ラピッド」となったマニューバの攻撃対象は「ラピッド」、「ジャッジ」では移し替えることが出来ない。
ポジション		【亡裏：おもしろきこともなき世をおもしろく】		オート	なし	自身	貴方が完全発狂した場合、この固有結界の階位は『超極』となり『特異点』が現出する。
ポジション		[札束]		アクション	1	0	「対象に対話判定を行う事が出来る。（ヘンリエッタ）
ポジション				オート			
ポジション		[駆けよる愛]		オート	愛１		愛1点　あなたは任意のマニューバ1つを即時処理する。このマニューバの効果は対象が愛を1点消費しない限り打ち消されない。このマニューバはパート中1度使用できる。
ポジション		[接ぐ]		ラピッド			
ポジション		[再認識]		ラピッド			
ポジション		[憐れみ無き介護]		ラピッド			
ポジション		[身請け]		オート			
ポジション		[讃え]		オート			
メインクラス		[開幕射撃]		オート	なし	自身	バトルパート開始時、任意の「アクション」マニューバ1つをコストをー1して「ラピッド」として宣言してよい。
メインクラス		[戦闘習熟]		オート	なし	自身	あなたの攻撃判定出目を＋１する。更に、連撃時の攻撃判定出目を＋１する。
メインクラス		[電磁機関]		オート	なし	自身	最大行動点＋１、電力１