キャラクター名

サンプル_アリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
亡者	
謝罪	
母の手	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	大きなリボン＝パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マナリィ	保護	3	①②③④⑤	
クレア	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		平気		オート			バトルパートにおいてパーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		死に続け		ラピッド			損傷している基本パーツを1つ修復
サブクラス		輪舞曲		ラピッド			ターン終了まで自分を対象とするすべての攻撃判定は-1
ポジション		少女		ラピッド			対象の姉妹と対話判定を行う
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2		肉弾+1
頭		りフレックス		オート			行動値+1
頭		おおきなリボン		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2		肉弾+1
腕		うで		ジャッジ	1		支援+1
腕		かた		アクション	4		移動+1
腕		肉切り包丁		アクション	2		白兵攻撃+2
腕		合金トランク		ダメージ			防御+1 ＋ 「爆発」無効化
胴		せぼね		アクション	1		同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		スチールボーン		オート	1		防御+1 ＋ 「切断」無効化
脚		ほね		オート	3		移動+1
脚		ほね		オート	3		移動+1
脚		あし		オート	1		妨害+1
腕		人形		オート			たからもの