

キャラクター名
"優しき死神"ヤマ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	不明	年齢	不詳
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	11	2	34 + 2	6
敏捷度	11	12		35 + 1	6
筋力	5	2		18	3
生命力	7	6		24	4
知力	8	7		18	3
精神力	9	12		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト/ザルギアス	2		
マジテック	4		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
ライダー	10		

戦闘特技		値	説明
タフネス	2122 p		p
武器習熟A/アックス	1B31 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
頑強	1B29 p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p		p
回避行動	1B29 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	縦横無尽
ビートルスキン	縦横無尽
キャッツアイ	パラライズミスト
ガゼルフット	バークメール
マッスルベアー	
ケンタウロスレッグ	
威嚇	
騎獣の献身	
攻撃阻害	
高所攻撃	
探索指令	
チャージ	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP強化	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	17	17	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	アムザ		10	1	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	ファイター	合計値		20	13

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 18	11	16	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50280 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 20	13	89
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 13/×	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 16	44	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭	ローブ 全身を覆う漆黒のローブ
耳	聖印 ピアス
顔	フーティンガマギスフィア中 オートガード
首	ポーションインジェクター デクスタリィ
背中	英雄のマント プレスー2
右手	器用腕輪
腰	アルケミーキット
足	マジスフィア小
その他	信念のリング

装備品	説明
左手	敏捷指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
死する運命に無き者には祝福を。	○□□□⑤
死する運命の者には慈悲を。	○□□□⑩
カウント・オブ・デス	○□□□⑮
	○□□□⑳
21:41 (_rest_) #能力成長50	○□□□㉕
21:41 (_rest_) _rest_ -> 【SW2キャラクター能力上昇 50回】	○□□□㉑
21:41 (_rest_) _rest_ -> [器用度 x 2][器用度 / 敏捷度 x 5][器用度 / 筋力 x 3][器用度 / 生命力 x 2][器用度 / 知力]	○□□□㉖