

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	一般人			目標	愛!

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	8	8	10	18	9
ボーナス	3	3	2	2	3	6	3
クラス修正	0	1	0	1	2	2	0
他修正							
能力値	3	4	2	3	5	8	3

HP	35
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レビテートローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	2	0	8	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	0	2	3	8	7	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2D6+10火ダメージの魔法攻撃								
カウンターショット	1	-	判定直後	武器	単体	命中	シナリオ1回	
効果: 命中判定で勝利すれば攻撃失敗								
ファイアロード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 火属性魔法攻撃ダメージ+SL×4								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを取得する								
スぺルバレット	1	3	判定直前	-	自身	自動		
効果: 魔術判定を命中判定で代用する								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔導銃の命中判定+1D6								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: リアクションの精神判定+1D6								
トレーニング: 精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 精神基本値+3								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 最大MPに+CL								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

花束