キャラクター名
メリア

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	4920		体に傷跡がある		
			のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	4		18	3
		敏捷度	1	2		9	1
体	8	筋力	7	3		18	3
		生命力	4	1		13	2
心	13	知力	6	9		28	4
		精神力	6	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
プリースト/ライフォス	8		
レンジャー	4		
セージ	8		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
精密射撃	218 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 1	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
神聖魔法	8	13			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品の決定に+1（オルガさんが1000Gカンパ）
背中		
右手	月光の指輪	
腰		
足		
その他	聖印	

装備品		説明
左手	陽光の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

家政婦（レベル２）

昔事故で大ケガをして、神官に癒してもらいそれ以降同じ道を志す。
式典で国王に謁見したことがある。

3/10 魔剣の迷宮（途中）
戦力的にあれなので途中撤退　倒した敵の分の報酬とお金前借で1664G、剣の欠片11こ獲得

5/12 魔剣の迷宮(途中)
ドレイクの弱点抜いたよ！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
【貴重品】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
保存食	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
8点魔晶石x2	○□□○□□
4点魔晶石x3	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
女神のヴェール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□