

キャラクター名
未定

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
人形	
甘い唇	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に行う「アクション」のコスト-1
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果	自身と同エリアで敵が大失敗した際のダメージ+1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
サブクラス		護身術（銃型）		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、対象に射撃攻撃1
				オート			
頭		カンフー		オート			1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定
頭		エンバミング		オート	2	0	妨害2
頭		リミッター		オート			損傷時、2
頭		のうみそ		オート			2
頭		エネルギーチューブ		オート			2、装備部位にダメージを受けた際、追加で基本パーツ1つ損傷
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時、パーツ2つ修復
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1