キャラクター名: ゼルフェン・マーガスト

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	**性別**	男性	**年齢**	45
冒険者Lv	5	**経歴**	大病を患ったことがある		
経験点	550		破産したことがある		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	**器用度**	5			17	2
		敏捷度	7	3		22	3
体	5	**筋力**	5			10	1
		生命力	7			12	2
心	9	**知力**	8	1		18	3
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
ソーサラー	5		
スカウト	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
回避行動	218 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 5	9	4	5										
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 6	11	4	14										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
礼服	○□□○□□
作成時の所持金	○□□○□□
報酬1	○□□○□□
報酬2	○□□○□□

ボーナス	
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

装備品		説明
頭	サークレット	
耳		
顔		
首	チョーカー	ある地方では「私は忠実なる僕」の意味がある
背中	ロングマント	膝下の長さの外套。フード付き。
右手	聖印	
腰	ベルト	革が余っている。ロープになるかも。
足	韋駄天ブーツ	魔法の品。移動力+5
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	能力値1つを+2する。破壊すると1回だけ+14

その他メモ

もともと人間相手に（詐欺まがいの）交易、商売を行なっていたが、悪事がバレてしまい、破産。破産したことによる身体、精神的な大病を患ってしまう。治すために何度も教会へ懺悔し、清い体へと生まれ変わる。心身ともに健康となったが、所持金がなく路頭に迷ってしまう。その時、大きな遺跡を発見してしまう。偶然にも金銀財宝、お宝を手に入れ、冒険者に目覚めてしまう。しかし、初心者のため、いやいやであったが一期一会亭に冒険者登録する。登録後、5回の冒険、依頼を行い、再び町をさまようことになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟