

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	サムライ	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	犯罪組織			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	21	12	9	18	13	6
ボーナス	5	7	4	3	6	4	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	9	5	3	8	5	2

HP	105
MP	90
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	鷹の目			3					
能力値			9	0	5	0	5	13	10
スキル	スペシャライズ:魔導銃、フォアストール		4	4				2	
その他									
総計(右)			14	22					
総計(左)			14	7	5	9	5	17	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPポーション×3 (ホルダー)	
ハイHPポーション (ホルダー)	
ハイMPポーション (ホルダー)	
毒消し	
ベルトポーチ	
アクセサリ (うさみみ)	
万能薬	
ランタン	

現在重量: 11
 最大重量: 17
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
インタラプト	1	-	反応	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象のスキルの効果を打ち消す							
スペシャライズ:魔導銃	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中・ダメージに+S L							
フォアストール	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【行動値】に[SL×2]する							
パワーブレイク	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージに[SL×3]する、1点でもあたられば[スリッパ]							
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ムーブアクションでエンゲージ離脱後マイナーアクション可能							
クリアマインド	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	使用したラウンドのスキルコストを0にする							
プレッシャー	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージに[SL×3]する、1点でもあたられば[威圧]							
ワンコインショット	5	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果:	射撃対象の【物理防御力】【魔法防御力】に-[SL×3]してダメージを与える							
キャリバー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器を取得							
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔導銃による命中判定に+1D							
ファニング	3	5	メジャー	武器	効果参照	命中		
効果:	射程内の[SL+1]体の対象に射撃攻撃する							
ファイトバック	1	5	リアクション	武器	単体	命中		
効果:	対象の行った射撃・魔術に対し武器の命中判定でリアクションする。対決に勝利すると[CL×5]のHPロスに敵に与える。ただし、敵の攻撃は自動的に命中する							
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果:	攻撃したエネミーのドロップアイテムを1つ得る							
カウンターショット	1	-	判定直後	武器	単体	命中	シナリオ1回	
効果:	対象が行った命中判定を難易度として装備武器による命中判定、勝てば相手の行動は失敗する。							

うさみみ。名前はイタリア語のウサギ(コニーリオ)と英語の跳ねる(スプリング)で出来上がった(可哀想なネーミング)

幼少時に親戚の元に預けられた。理由は不明だがおそらく裏家業関係。その親戚にしてもとても口外できない組織の幹部だが、コニーに対してはそこらの親以上に優しくなつてたためなついていた。護身程度に思ってた鍛えてたら思いのほか才能があつたらしく、それを他の組織員に気づかれて一員にされる前に冒険者として旅立たせた。(一度帰ったときにはもう義父はそこにはなかった、当時15歳)

母親の面影でも追ってるのかわからないがうさみみをつけている(ハーフブラッドとしての特徴は外見に出ていない、強いて言えば身長の低さ) 実の親が育てたの親か、とにかく冒険の目的は帰る家を見つけることに他ならない。

