| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| ポーレット | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | １０ |
| **メインクラス** | サイケデリック | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 滅んだ世界 | 世界が終わった記憶。 |
| 窓から | (幸せは空からやってくる。天窓を開けたときそれは舞い降りるって知っている。） |
| 秘密 | とてもかわいくてあたたかくて 自分だけの宝物にしようとしたかったけど、きっと許してもらえない。だから大人には内緒。 きっと怒られちゃうから。 捨てられちゃうかもしれないから。私は悪い子。 |
| たからもの | たからもの。大事な物。そう、宝物が欲しかった。私には宝物がなかったから。[illegible]私のパパは？ママは？「ずっと前に君は捨てられたのだろう？わすれたのかい？」[illegible]みんなは？教会のごはんは…「なんのことだい？」記憶がもつれてわけがわからない「さあ今日の課題だよ。この絵本を[illegible]読むんだ、いいね。」ひとつの事を覚えれば違うなにかが頭から抜け落ちていた。だから、確かなものがほしかった。私、目が覚めても消えない大事な物が欲しかった。そんなときに舞い降りたのが しろくてあたたかい友達『ジュエル』。 |
| シスター | 彼女はとてもよくしてくれた。酷い大人たちのなかでも。でも、それはあくまで彼女のしごとだったから。私は彼女は信用できるのか・・・不安 |
| 故郷 | パパがいた。ママがいた。森の中のあたたかいおうちに、おいしいごはん。今はもうどこにいるのかわからない。 |
| | |

**未練**

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

**マニューバ**

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋２ |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋１ |
| 頭 | | あご | | ダメージ | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋１ |
| 頭 | | ボイスエフェクト | | アクション | 2 | 0~2 | 【テレパシー】姉妹一人と互いに対話判定 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | スコップ | | アクション | 2 | 0 | 【禁じられた遊び】白兵１＋切断（相手切断判定修正＋２）防御無効 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次のカウントで使うマニューバー１ |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | はらわた。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | はらわた。 |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 0 | 防御２。戦闘終了後にあればパーツ２個修繕 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 胴 | | あるびの | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援１ |
| 腕 | | 白い鴉 | | オート | なし | なし | 宝物。小さなアンデット。アルビノの鴉。 |
| ポジション | | 少女 | | アクション | 0 | 0 | 【ちいさなみみうち】姉妹一人と互いに対話判定 |
| ポジション | | 負けない心 | | オート | なし | なし | 【不屈の献身】自分からの対話判定+1 |
| ポジション | | 祈り | | アクション | 0 | 参照 | 5カウントの間狂気/損害がおきなければ姉妹全員の狂気点-1 |
| ポジション | | 輝く表情 | | オート | なし | なし | 【ほほえみ】対話判定に大成功すると対象の狂気点-1 |
| メインクラス | | 運命歪曲 | | アクション | 2 | 0~1 | 【ふれないで】自分を対象とした攻撃判定を「失敗」にする。狂気点＋1 |
| メインクラス | | 歪める力 | | ラピッド | 3 | 0~3 | 【こわれて】対象はパーツを２つ選び損傷（完全解体でも可） |
| メインクラス | | 魂の抱擁 | | アクション | 2 | 0~2 | 【天使のくちづけ】対象の狂気点-1 自分に狂気点＋１ |
| サブクラス | | 死に続け | | ラピッド | 0 | 自身 | 【まきもどれ】損傷した基本パーツひとつ修繕 |
| | | | | | | | |