

キャラクター名  
アジヒュドラ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	その他A	カヴァー	アジの神
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	155	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	180
肉体	4	1	3		2	10	行動値	20
感覚	1	0	0		4	5	(非装備時)	20
精神	1	0	0		7	8	戦闘移動	25
社会	2	0	0		2		全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	10r+1	6	10		
ボンドライブ	白兵	14r+1	-	30		
デジタルウェーブ	RC	8r	-	37		同エンゲージ攻撃不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
合成獣の外皮		5			

所持品				合計装甲:	5	合計回避:	0
ロイス							
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費			
E: 唯我独尊	P オート	N					
E: 破壊神顕現	P メジャー	N					
E: さらなる絶望	P イニシア	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
最大財産P:	4	残り財産P:					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C: サラマンダー	3	2%	メジャー	-	-	-		
効果: クリティカル値をLv分ダウン								
骨の剣	5	3%	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成。								
氷の回廊	5	1%	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行い、移動距離++[Lv×2]mする。								
氷の加護	5	3%	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+[Lv×2]する。								
炎の刃	3	2%	メジャー	-	-	白兵		
効果: 攻撃力+[Lv×2]する。								
貪欲なる拳	3	3%	メジャー	武器	-	白兵		
効果: 白兵攻撃のダイス+[Lv+1]個する。								
氷の塔	5	3%	メジャー	視界	範囲選択	RC		
効果: 攻撃力+[Lv×3]の射撃攻撃を行う。同エンゲージ不可								
焦熱の弾丸	10	1%	メジャー	視界	範囲選択	RC		
効果: 攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃を行う。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:							
効果:							
効果:							
効果:							