キャラクター名
自サンプル - ディーバメイジニンジャ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ディーバ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	12	9	10	6
ボーナス	3	3	3	4	3	3	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	4	6	4	4	2

HP	29
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	忍者刀	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			4	0	4	0	4	8	8
スキル							3		
その他									
総計(右)			4	5	4	3	7	8	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション×2	

現在重量：	7		
最大重量：	9	所持金：	10
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：デミゴッド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 攻撃で与える魔法ダメージに+3。魔法防御力に+3。ただし作成時のフェイト4点								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃を行う。攻撃のダメージ[2d+5](〈地〉属性)。1点でもHPダメージ与えた場合、[スリップ]を付与								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1dする。								
ハンドシンボル：爆	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果： 魔法攻撃の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更								
ランドフィッシャー	1	4	マイナー	-	自身	-		
効果： ダメージ増加を行う。〈地〉属性の魔法ダメージ[SL×2]。1点でもHPダメージ与えた場合、[スタン]を付与								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-		-		
効果： エネミー識別の判定に+1dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								