

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	アコライト	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ディーバ			境遇	勝利
出自 (効果)	事故			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	15	17	12	15	8
ボーナス	5	5	5	5	4	5	2
クラス修正	0	2	0	1	0	3	2
他修正							
能力値	5	7	5	6	4	8	4

HP	84
MP	105
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部	(伝承武具：サークレット)					11			
胴部	神子の鋼鎧					7	2		
補助	叡智の指輪					2			
装身具	稲妻の聖印								
能力値			7	0	5	0	8	9	10
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他	神子の鋼鎧 (パッシブ)、サークレット (継承)				1	5			
総計(右)			7	19					
総計(左)					6	25	10	11	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	○枕
ポーションホルダー▽	○祝福の花
ランチボックス□	冒険者セット
小道具入れ○	マジカルキー
ベルトポーチ	毒消し ×2
礼服 [装飾品]	HPポーション ×5
▽ハイMPポーション ×5	MPポーション ×5
□果実×5	ハイMPポーション ×2
○筆記用具	万能薬
○チョーク	強心丹
○ロープ	神性の宝石 ×5 (呪符)

現在重量： 30  
 最大重量： 42  
 所持金： 1060  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★	-	効果参照/自体が	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+3Dする。							
プロテクション	5	3	ダメージの直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果：	対象にダメージ軽減を行なう。対象が受ける予定のダメージを-[SL]Dする。(SKG p54)							
アフェクション	★	-	ダメージの直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果：	対象が受ける予定のダメージを「0」に変更する。(SKG p54)							
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。(クリティカル：コスト0)。(SKG p55)							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	HP回復。対象のHPを[3D+(CL×3)]点回復する。(クリティカル：ダイスロール増加)。(SKG p56)							
ホーリーウエポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。(クリティカル：コスト0)。(SKG p57)							
クイックエイド	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	HPを[CL×10]点回復し、バッドステータスをすべて回復する。(SKG p103)							
マニフィカート	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	《ホーリーウエポン》5か《ホーリーワード》5で取得可能。《ホーリーウエポン》や《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。(SKG p57)							
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	キャリバー(魔導銃)を1個取得する。このアイテムはあなたのみ装備・使用が可能。(SKG p71)							
ラストリゾート	★	-	効果参照	-	効果参照	自動成功	魔導銃使用	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃は白兵攻撃となる。(SKG p73)							
アームズマスター：魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果：	魔導銃を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の「アームズマスター：～」は同時に適用できない。(SKG p70) 計算済							
キャリバーガンパード	2	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：	二丁銃。《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の攻撃力に+[SL×3]し、「重量：6」「装備部位：双」に変更する。(SKG p71)							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に+1Dする。(SKG p65) 計算済							
インボーク	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象が行なう回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。(クリティカル：コスト0) (SKG p55)							
コールスレイブニル	★	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果：	召喚具：スレイブニルを取得する。スレイブニルはシーン終了時に失われる。(SG2 p153)							

ルカ (リュカ)

コールスレイブニル 種別：乗物/召喚具 タイプ：個人 レベル：1 重量：- 価格：購入不可  
 (召喚具：ユニコーン) 効果：パッシブ。騎乗者の「移動力」に+5する。さらに騎乗者が使用するHP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+[CL×3]する。

伝承武具 継承：オグナイト (「回避修正」+1・計算済)、伝承：救世武具 (ダメージの直後。装備者が受ける予定のHPダメージに-[CL×5]する。1シナリオ1回使用可。)、呪詛：そのアイテムを装備した場合、装備を解除することはできない。この効果はシナリオ終了まで持続する。

