キャラクター名	プレイヤー名
ライ	

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	陥穽
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
59【人形】	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
32【謝罪】	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気がつけば死んでいて、死にながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、誤らなくては。
手術台	白い孤児院で、変な椅子に座らされて、変な機械を頭にかぶせられて、すごくつらかった。泣いてもオトナたちは止めてくれなかった。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アグニア	友情	3	①②③④⑤	
フィオナ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	BPにおけるターン終了時、「たからもの」損傷時、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効果	効果	第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない未練のすべてに狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツ4つを各自選び、損傷させる。レギオンは全滅。
サブクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0-1	ホラーに対してのみ有効。自身の部位一つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数のパーツを対象自身から選び損傷させる。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす。（移動が妨害されても行動値は減少する）
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		聖遺物		ジャッジ	1	0-1	支援1or妨害1
腕		ぬいぐるみ		オート			たぶん兎さん。背中にチャックがついていてきっとカバンのようになってる。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	BP終了時、ターン経過時、このパーツが損傷していたら修復してよい。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがBP中に損傷したとき、宣言することで最大行動値+2してもよい。BP終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復することはできない。
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツがバトルパート中に損傷した時、自身に対して判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１