キャラクター名
<ヽ ｀∀ ´ >

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17

出自	アサルトエンジンの上級職員	**運命**	統治	**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	7	2	3	12	47 %
運	14	0	0	14	49 %

HP	40
MP	39
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器１	メイキング・ショット,4,5,1,1,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					8			
武器２	メイキング・ショット,4,5,1,1,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					8			
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	クロムチェーン								
能力値＋ボーナス		16	0	10	43	0	10	12	0
アーツ					2				
その他									
総計(１)		16 %	0	12 %	45 %	8	12 %	12	2
総計(２)		16 %	0	12 %	45 %	8	12 %	12	2
総計(両)		16 %	0	12 %	45 %	16	12 %	12	2

所持品			
活動基本装備	ジャスティス缶バッチ		
一般的な衣服	ジャスティスカイザーのサイン		
ノーマルインナー	ドクオのメダル		
銀時計			
制服			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			
ハリー			
ペイシャント			
カサブランカ			
グリーンピル			
（色紙）			

所持金：	145	預金・借金：	0

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
メイキング・ショット	3/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効							
エアリアル・ヴィジョン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルを支払わずアディションを使える　ベースとアザーが同じハイランダー専用							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： レベルアップ時に三種類のアーツを伸ばせる							
バレッジ・カーテン	1/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる白兵攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：モノ好き
東方系の血が濃く出た、アサルトエンジン二年生の少年。
逞しい体と強面から誤解されがちだが、周りを思いやり小動物を慈しむ隠れ萌えキャラ。
また、勘が異常によく、あてずっぽうで銃を撃ったらそこから奇襲しようとしていたクリーチャーを射抜いた、なんてことも。
いつか平和な国を作るのが夢で、最近は帝王学も学んでいる。
両親はアサルトエンジンの上級委員だが、なるべく贅沢させないよう、また本人もそこに甘えないよう育っている。
お人よしかつ好奇心旺盛で、なんでも首を突っ込むのが玉に瑕。

最近ヒーロー好きが発覚した。ファンクラブ会員No.000

モルフすらも受け入れられるような国にしたい、と最近思うようになった。