

キャラクター名
カラ松

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
甘い唇	柔らかな唇の感触を覚えている。
血の宴	金臭い真っ赤な血の池で一人座り込んでいた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	執着	3	①②③④⑤	
十四松	憧憬	4	①②③④⑤	
トド松	独占	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	姉妹が移動した時移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージをかわりに受ける
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を打ち消す
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1
		狂った歯車		オート			敵が大失敗したときダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御+爆発無効化
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		だるま		オート		自身	任意の個所にダメージを振り分ける
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート		自身	行動値+1
脚		クソ拘束具		オート			カラ松の顔が描かれた拘束具