キャラクター名
コライユ・レーグル

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	500？
種族	エルダナーン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	24	20	21	7
ボーナス	2	2	2	8	6	7	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	11	9	8	3

HP	76
MP	131
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	精霊のオーブ								
能力値			2	0	2	0	8	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	5	2	5	8	10	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
筆記用具	
ＭＰポーション	

現在重量： 12		
最大重量： 12	所持金： ７２819	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 風属性の魔法ダメージ2ｄ+5判定に+1ｄ								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 風の魔法ダメＳＬ×4								
エフィシェント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術の効果に+【ＳＬ×2】								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果： 魔法を範囲にする								
リゼントメント	1	-	効果	-	自身	自動		
効果： 魔法を単体にし、ダメ+【ＣＬ×10】シナリオ一回								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1ｄ								
マジックフォージ	3	-	ダメ前	-	自身	自動		
効果： 魔ダメ+【[ＳＬ×2]Ｄ6】する。シーン一回								
エンサイクロペディア	1	-	セット	視界	単体	知力		
効果： エネミー識別を行う								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 知力判定に+【ＳＬ×2】								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 魔攻のダメに+【感知】								
ディジニ・ブリーズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 風の魔法ダメを与えると相手の物理防御-10								
エルディダイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 一般の知力判定を+1ｄ								
マスターマジック	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法ダメ+「SL×5」								

キャラクター名
コライユ・レーグル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テンペスト	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	風属性の魔法ダメージ2d+20判定に+1d							
ミッドナイトサン	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	闇の魔法ダメＳＬ×5							
トリビアリスト	1	-	判定の直前	-	自身	自動		
効果：	判定を知力判定に変える。シーン一回							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別+1d							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	過去の出来事の知力判定+1d							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								