

キャラクター名
一松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	55

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
ダメな子	
不思議な力	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	嫌悪	3 ①②③④⑤	
チョロ松	執着	2 ①②③④⑤	
十四松	信頼	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			ターン終了時、たからものを破損した時狂気点が増えない
メインクラス		庇う		ダメージ			対象が受けたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ			ダメージに付属する効果全てを打ち消す
メインクラス		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		肉の宴		アクション			損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ			使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（切断判定+2）、防御不可
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまぐ		ダメージ			防御 2
胴		けがわ		ダメージ			【アーマースキン】防御 1
胴		エナジーチューブ		オート			2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1