																		1					
□キャラクター名 □カンクター名 □カンクターム <p< td=""><td></td><td>1 📖</td><td>スキル名</td><td>SL</td><td>コスト</td><td>タイミング</td><td></td><td>対象</td><td>判定</td><td>制限</td><td>Χŧ</td></p<>													1 📖	スキル名	SL	コスト	タイミング		対象	判定	制限	Χŧ	
氷見川 速人(ひみかわ はやと)													ワーディング	<u></u>	-	オート	1	シーン		-			
													」 効果: 7			4.14.0		-ヴァード	カエキスト		1400	T	
シンドローム ハヌマーン ワークス サラマンダー						7ス ほ	高校生カヴァ			?━ 高校生		*** EE .	リザレクト	0	1d10	気絶時	- 	自身	自動	↓100			
オプショナル 年齢							÷ i	17歳 性別		別	<b>」</b> 男		効果:	 氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	HPで復活 自身	自動			
	ער י					1							効果:	小炎の別	_	)	Y1			日勤	_		
覚醒		3	表体 ———		<b>● ● ● ● ●</b>		闘争	•	初期侵:	<b>長</b> 半	<b>≅</b> 32 %			 炎の刃	2	2	メジャー	武器	_	対決	_		
出自		安定し	<b>」た家</b>	庭	経験		記憶喪失		邂逅	i	保護者		】 効果:	9(0)//3			N	攻撃力+	Lv×21	V3 //			
		1		ーー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・									J	 : サラマンダー	2	2	メジャー	_		_	_		
	基			フス ボ		ス 成	長 他	修正	能力値	HP		34	効果:					C値-	 [Lv]	l			
肉体		3	1		2				6	行動値		6	4	一閃	1	2	メジャー	武器	_	対決	-		
感覚		1	0 1					2	(非装備医	-,	6	効果:			ı		全力移動	後に攻撃					
精神		2 0 0					2	戦闘移		11	+	音速攻撃	1	2	メジャー	武器	_	対決	-				
社会	性会 2		0		0					全力移	切 .	22	効果:		1		俞		 イス+[Lv]				
	肉体				感覚			精神		社	社会		1		*								
技能	SL	修正	. #.	支能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:					•	•				
白兵	3		身	村撃			RC	2		交渉													
回避	1		矢	印覚	1		意志	2		調達			効果:										
運転:			芸術:	:			知識:		帽	報:噂話	1												
運転:			芸術:		知識:	識:		報:			効果:												
運転:		芸術:			知識:		帽	報:															
運転:		芸術:			知識:		信	報:			効果:												
運転:			芸術:				知識:		帽	報:			] [										
25年	. コン	ボ	能力	能力 命中値 G値		·值 攻	撃力 射程			メ <del>モ</del>			効果:								1		
<b>武器・コンボ</b> ブリザードエッジ			白兵									の剣	┧┕										
《アイシクル・ペネトレイト》						13		C値			· / / 3	効果:				1	Т			Т	1		
《プロミネンス・ブレイザー》							13		(			1											
"> = < 1 >	1, "								- IE - 0			効果:			ı	1	Г	T	1	П	1		
					+								;										
防具			価格	装甲		避行	動		×	Ŧ			効果:										
														「あの人だけは、許せない…。今ならわかる、"俺"の気持ちが!」									
												┃   「今!∄ <b>┫</b>	「今!僕の「心」はひとつだァ!思う存分やってやるよ!」										
<b>所持品</b>											ある時FHの女科学者"インジェクター"の実験に巻き込まれ、その後遺症としてふたつの「心」を持つ少年。 人格が変わるのではなく、記憶、意識はそのままに、性格だけが豹変する。												
コネ:噂好きの友人 ロイス											気やかで引っ込み思案なとる					えると好戦的	で荒々しい	「俺」になる	ა.				
							11 :	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					-       「僕」 \t	犬態では氷の騎乗槍、「俺」	状態では	炎の双刃刀を	を武器にする。						
								Dロイス: 先行種 P N					いずれも	いずれもスピードを生かして瞬時に間合いを詰めるが、凍気を拡散させて戦いへの恐れからやや強引に突っ込む氷モードに対し、好戦的な炎モードでは槍術を思 わせるスタイリッシュな戦い方になる。									
					二階							へ」「ひゅう」は疑いかにかり、「心」がうまくシンクロで		もまたふたこ	つの力が混ざった	形になり、	騎乗槍が右腕	と一体化し	、らせん状の	の炎を纏うようになる。			
								両親 P 信頼 N 食傷					1										
							1 1	飯島ユキ P 慕情 N 隔意					1										
								'フラッシュ・バック"ー条響真 <b>P</b> N					1										
							1	P N					1										
							1	P N					1										
			+				1					ן נ											
								最大財産P: 4 残り財産P: 3															