キャラクター名

アビ(AB)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9年
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
将来の夢	あったはずなのだが覚えていない
髪切り	ショート確定、いつ髪切ったか忘れた
嫉妬	嫉妬の目、緑の目をしている

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミア	信頼	3	①②③④⑤	
ハチ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
ポジション		半壊		オート		自身	たからものを破損した場合の狂気点増加なし
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造３レベル追加パーツ１個
サブクラス		悪食		オート		効果参照	相手の切断判定-2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵２+切断 ※
腕		ガントレット		オート		自身	防御+1 白兵・肉弾+1 ※
胴		羽		オート	2	自身	移動1 ※
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージ適応時白兵・肉弾+2 ※
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1 ※
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1 ※
頭		複眼		オート	1	自身	支援2※
腕		棺桶		オート	2	自身	防御2 このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。