キャラクター名

ネクロニカ雛形

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自	ダメージ+2。コストの代わりに狂気点+1
				オート			
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自	任意の攻撃マニューバひとつを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		子守歌		オート		自	バトルパートでの射撃攻撃マニューバの判定出目-1、コスト-1。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバをひとつ選び、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自	同ターン内の次カウントで使うマニューバひとつのコスト-1（最大0）。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
脚		ほね		アクション	3	自	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
				オート			
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	1	0～1	射撃攻撃1+爆発。（本来射撃攻撃の出目+1だが、《子守歌》の修正により0）
腕		アンデッドガン		アクション	2	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。射撃攻撃の出目-1（《子守歌》の修正）