キャラクター名

しらたきさん用サンプルキャラクター

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自	コストとしてあなたは任意の「基本パーツ」を損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。（この効果はコストを払える限り何度でも使える）
ポジション		煉獄の檻		オート			バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していてもこのターンの行動値回復において、最大まで回復してよい。（負傷している行動値パーツの分は最大値から引くこと）
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自	特化スキル。自身がダメージを与えた際のみ使用可能。次カウントまで、所有する攻撃マニューバはすべて、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		殺劇		オート		自	バトルパートで「同カウント内」に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定に+1、ダメージに+1。
サブクラス		災		ダメージ	0	自	
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自	同ターン内の次カウントで使うマニューバひとつのコスト-1（最大0）。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
脚		ほね		アクション	3	自	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
				オート			
				オート			
腕		日本刀		アクション	2	自	白兵攻撃1+切断
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
		アドレナリン		オート			最大行動値+1
		スパイク		ダメージ	1	自	自身がダメージを与えたときのみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2。