

キャラクター名
ミリエ=グランベル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	17620		自慢できる二つ名を持っている 競い合う友人がいる		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	3		18	3
体	9	敏捷度	7			15	2
		筋力	12	2		23 + 1	4
心	11	生命力	7	1		17	2
		知力	9			20	3
		精神力	3	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
防具習熟/金属鎧	222 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
頑強	1B29 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーバルウェポン	
クリティカルレイ	
パークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		8	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	5	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のフランベルジュ片	1H両	33	0	2d+ 8	10	9	28										
魔法のフランベルジュ両	2H	33	0	2d+ 8	10	9	38										
魔法の武器																	
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	9	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 8	10	9	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	10

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
15

装備品	説明
頭	
耳	爪の耳飾り
顔	
首	
背中	
右手	筋力の指輪
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>幼いころから騎士道場に通ってライバルとして腕を競い合っていた男の子がいる。その少年とは戦っているうちに性差が生まれてしまい、自分の騎士としての伸びしろに不安を覚え、感情的になってしまったある日を境に喧嘩別れをしてしまう。その男の子が段位を取ったとき、素直になれなかったあのころの自分に対して強い後悔があり、罪滅ぼしにもならないが、次会った時に弱い自分を見せるわけにはいかないと強くなる訓練をしている。(男の子のほうが攻撃型でミリエのほうが防御型であるというタイプの違いも大きく影響していた)</p> <p>幼少期から「シンデレラ」と呼ばれていた。(きれいだからとかお姫様だとかではなく、鍛錬のために毎日泥だらけになっていたことからつけられた蔑称だが、本人は実に喜んでいる)</p> <p>小神マキシム L V 2 「サクセッションヒット：攻撃を命中させ続ける限り物理ダメージ + 1 / 1 0 分の詠唱で 1 日間効果持続/術者 / 1 日たつか、</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	--

