

キャラクター名 ルシェ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転：ダイス目を反転させる		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	18060		血縁者と死別したことがある 同じ夢を何度も見ている		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10			22	3				
体	7	敏捷度	8	2		22 + 2	4	マジテック	1		
		筋力	11	1		19	3	スカウト	3		
心	11	生命力	9	2		18	3	エンハンサー	1		
		知力	7			18	3				
		精神力	9	2		22	3				

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		鎧貫き	1B39 p
		両手利き	223 p
		双撃	1B30 p
		頑強	1B29 p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	5	8	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グруппラー	合計値	10	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 8	12	8	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 7	12	8	5										
投げ	2H	0		2d+ 8	12	8	0										
パワーリスト	1H	5	0	2d+ 8	9	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	2	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 8	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア (大) ターゲットサイト マナサーチ シャドウボディ
顔	ひらめき眼鏡 探索・見識判定+1
首	形見のロケット付ネックレス
背中	
右手	宗匠の腕輪 器用度+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪 敏捷度+2
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
幼いころ冒険者だった両親が蛮族に殺され逃げた過去を持つ。その際両親より冒険者に必要な道具を一緒に持たされた。両親を殺したであろう蛮族を探して旅を続け、その途上で生活の糧のために冒険者となった。	□□□□⑤
形見のネックレス：幼少時母親から送られた品。ロケットの中に魔よけのための天然石(翡翠)が入っている。	□□□□⑩
基本的に同郷の皆を自身の目的のために巻き込んで危険に晒したくない気持ちを持っているため、他人のふりなどをしたりする事がある。	□□□□⑮
一般技能：フルート(横笛) LV3	□□□□⑳
ターゲットサイト：命中+1 1R MP3 術者	□□□□㉕
マナサーチ：魔力を帯びた物品を探す 一瞬 MP3 30m/起点	□□□□㉑
シャドウボディ：回避判定に+1 6R MP3 術者	□□□□㉕

