

キャラクター名
ティフォン・エル＝サージュ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	18910		異種族の友人がいる。 引きこもっていたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			15	2
敏捷度	8			17 + 1	3
筋力	6			11	1
生命力	7			12	2
知力	10	5		27 + 1	4
精神力	12	2		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	5		
サージ	3		

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p	p
		魔法誘導	223 p	p
		魔法収束	227 p	p
		魔法制御	222 p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
怒涛の攻陣II	
鉄壁の防陣II	

名誉アイテム	点数
【迷宮を突破せし者】	10
戦旗槍	200
【百足人殺し】	30

名譽点 所持 521 /合計 761

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食お徳用	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□

瓶詰めのエール	○□□○□□
5点魔晶石x6	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1079 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			

装備品	説明
頭 聖印	サークレットのかたち
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他 ウィズダム	MP + 10、魔力+1

装備品	説明
左手 知力の指輪	

<p>その他メモ</p> <p>蛮族に村を襲われ、逃げてきてからというもの不思議な夢を見るようになったエルフの男。ある村で人間(ルシエ)やエルフの友人(クロエ)と仲良く暮らしていた。一時的に家の中に引きこもっていたこともあったが、街が魔物の襲撃にあったとき、人間の男と逃げ出した。その後は人間の男とは別れたが、その男との約束を果たすため、自らに何かを守る力をつけるため、修行をしている。村で散り散りになった人間やエルフの友人、それに両親の死体を見たくないで、自分が無事である以上向こうも無事だと信じて、また無事であることを願って修行を続けている。性格は真面目で温厚。言動に皮肉っぽいところがあり、ややフェミニスト寄り。ルシエやクロエとは幼馴染として親しくす。本に親しみがあり、大きな出来事のあるたびに日記をつけている。冒険者になった目的：襲われたパラッテの村に人が戻ってくることを信じて、村を復興するための資金を得ること。もしくは、新たなパラッテ村を開拓するための資金を得ること。</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉕</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉕</p>
--	--