

キャラクター名  
木津 之

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNイリーガル
	オプション		年齢	23	性別	男
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：騎獣	2		芸術：2			知識：獣	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Dロイス:賢者の石P		N			
木津 紀子 P 庇護		N 恐怖			
Sロイス:結城 葵子P 慕情		N 不安			
		N			
		N			
		N			
		N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセイトレイト:ハヌマーン	2	2	mj					
効果：								
魔獣の本能	1	2	mj					
効果： RCを肉体で判定								
振動球	1	3	mj					
効果： 攻撃lv 装甲無視								
電光石火	3	3	mj/re					
効果： lv+1d 使用后HP1d消費								
獣の魂	1	5	mj				100↑	
効果： +5d 1シーンlv回数								
リミットリリース	1	6	at				100↑	
効果： C値-1 シナリオ1回								
戦闘本能	1	3	mn					
効果： ダイスペナ無視 シナリオlv回								
完全獣化	3	6	mn					
効果： 2+lvd								
バトルビート	3	2	mn					
効果： +lv d								
至上の毛並み	★							
効果：								
眠れる遺伝子	★							
効果：								
効果：								
効果：								

昔、平凡に暮らすファミリーがいました。しかしその家族は不幸な事にある獣の暴走に巻き込まれてしまいました。親は子を守るために必死に抵抗するも呆気なく切り裂かれ死んでしまいました。残された兄妹も獣の餌食になるのを待つばかりでした。が、突如青白く光る獣が現われその暴走する獣を跡形もなく消し去ってしまいました。これが彼、木津之の覚醒の瞬間でした。

「もう、あんな思いはさせない」

闘う力を得た彼はこの言葉を胸に彼は今日も日々過ごすのです。

コンボ  
マイナー  
<外れた枷>  
《戦闘本能》《完全獣化》《バトルビート》  
侵食+11 判定ダイス+8 メインプロセスでのダイスペナ無視 シナリオ1回  
侵食+11 判定ダイス+10 メインプロセスでのダイスペナ無視 シナリオ2回

<王の咆哮>  
《コンセイトレイト:ハヌマーン》《魔獣の本能》《振動球》《電光石火》  
侵食+10 判定ダイス+4 攻撃+1 装甲無視 C値-2 使用后hp1d減少