

キャラクター名 マーサ・セルベット プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	(親に)裏切られたことがある		
経験点	240		異種族の町で育った 育ての親に拾われた		

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	4		11	1		ソーサラー	2	バード	2
体	5	敏捷度	10	7		20	3		コンジャラー	3	アルケミスト	2
		筋力	8	3		16	2		プリースト/キルヒア	8	ウォーリーダー	2
心	11	生命力	4	6		15	2		スカウト	1		
		知力	10	11		32 + 2	5		レンジャー	1		
		精神力	7	7		25	4		セージ	5		

戦闘特技				言語			会話	読文
鋭い目	2120p		p	交易共通語		○	○	
魔法拡大/数	226 p		p	神紀文明語			○	
スローイング	1B30 p		p	ドレイク語		○	○	
武器習熟A/スタッフ	1B31 p		p	汎用蛮族語		○	○	
武器習熟S/スタッフ	1B31 p		p	魔動機文明語		○	○	
	p		p	魔法文明語		○	○	
	p		p	妖魔語		○		
	p		p	ケンタウロス語		○		
	p		p					
	p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
モラル		
レジスタンス		
パラライズミスト		
バークメール		
堅陣の構え		
怒濤の攻陣2：旋風		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ (発動体)	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 2	12	3	13										
ブラックロッド	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
ジャベリン 戦旗槍：攻撃	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 0	3	41	真語魔法	2	7			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	3	8			
2d+ 10	2d+ 5	2d+ 10	2d+ 12	66		深智魔法	2	8			
						神聖魔法	8	13			

装備品	説明
頭	ダブルとんがり帽子
耳	
顔	ひらめき眼鏡
首	ポーションインジェクター
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	スローワールト アウエイクンポーションボールせっと
足	聖印 (キルヒア)
その他スローワールト	アウエイクンポーションボールせっと

装備品	説明
左手	アルケミーキット
	青いリボン

— その他メモ —

「私はマーサ・セルベットです！ よろしくお願いまーす！」

「え???キルヒア様の敬虔な信徒ですよ?ただちょっと座学よりも生活の方が大事なだけです」

「うーん、そうですね……話すことなくちゃいましたね……あ、そうだ。アステリア神官は危険です。耐性のない子にBL本ダメ絶対。」

キルヒア様の敬虔な信徒です。ほんとうです。

小さい頃、親に捨てられ村を出たマーサだったがリルドラケンの商人に拾われ一命をとりとめる。リルドラケンの集落で育てられたせいか、基本的に気を付けないうちにお金に関しては損得を第一に考える節がある。その後キルヒアの声を聞き冒険者になるべく旅を始め、今回の冒険者パーティーに同行する。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

