キャラクター名: ニエンテ

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	投獄されたことがある		
経験点	610		一定期間の記憶が無い		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	2		25 + 1	4
		敏捷度	4			16	2
体	6	筋力	8	1		15	2
		生命力	8			14	2
心	8	知力	9			17	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
マギテック	1		
スカウト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	8	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化、Aランクを必要筋力+10で装備	1H	15	1	2d+ 9	10	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア（小）	
背中	
右手 器用の指輪	器用度+1 破壊すると+13
腰	
足	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ

とある犯罪組織の管理下で、魔動機文明時代の”本来の用途として”生きてきたルーンフォーク。
主に生存を考慮されない鉄砲玉として戦闘に参加していた。死亡と蘇生を繰り返した為、年齢の割に覚えていることが少ない。
組織が官憲の手で壊滅した時一緒に投獄されるが、事情を汲まれたのか釈放された。
釈放されたところで行く場所も目的も無い為牢獄に通っていると、同情した刑務官が冒険者の宿の存在を教えてくれた。
去り際に”人の役に立つことをしてみろ”と言われたが、何が人の役に立つのかが分からない。首を傾げながら店のドアをくぐった

倫理観や生死観が非常に偏っている特攻型マリョップ。
積極的に死にたい訳ではないが、自分の命に価値を見出していない為他人が躊躇う所で踏み込んでしまう悪癖有り
人格を認められた経験はないが、それを自分で辛いと思う程の人生経験がない。
ただ耐久性を求められた経験から頑強は取る予定、流石に特攻ゼロ戦はPLの胃が持たない（

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ニエンテ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者基本セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
栄養カプセルx4	○□□○□□
セスタス	○□□○□□
ポイントガード	○□□○□□
消費したアイテム	○□□○□□
栄養カプセルx3	○□□○□□
指輪x3	○□□○□□

所持金 2731 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 77 /合計 77