キャラクター名
"ウィッシュミラー"

プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハィロゥ	ワークス	レネゲイドビーイング	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		0	4		4
感覚	4		0			4
精神	3	1	0	8		12
社会	1		0			1

HP	103
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CL：オルクス	3							
効果：								
生命増強	3							
効果：								
オリジン：レジェンド	2							
効果：								
神速の鼓動	2							
効果：								
因果歪曲	3							
効果：								
黒の鉄槌	4							
効果：								
赤方偏移世界	5							
効果：								
斥力跳躍	2							
効果：								
セットバック	2							
効果：								
幻惑の光	2							
効果：								
ピンポイントレーザー	5							
効果：								
ミラーコート	3							
効果：								
光の守護	2							
効果：								

キャラクター名
"ウィッシュミラー"

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
幸運の守護	2							
効果：								
大地の牙	3							
効果：								
ありえざる存在	1							
効果：	所持していないシンドロームから[制限：-}のエフェクトを1つ取得							
究極存在	1							
効果：	あらゆるダメージを受けない GM判断でその他の事象の影響も拒否可能　解除条件も任意に指定							
愚者の契約	1							
効果：	他者が願った願いを一つ叶えることができる 実現には必ず代償が必要							
原初の恐怖	1							
効果：	衝動判定を1ｄ10+覚醒に変更							
堕落の誘い	1							
効果：	衝動判定失敗時、侵蝕率99%以下は100%まで上昇							
悪意の伝染	1							
効果：								
傲慢な理想	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								