キャラクター名: サンプル/狐人族

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	暗視、霧雨		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-32000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	11			21	3
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	3			10	1
心	6	知力	14			20	3
		精神力	3			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト	4		
スカウト	7		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 11	10	10	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		

所持金 760 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アマツマの能力値の決定
A：2d+6　B：2d　C：1d+6　D：1d　E：2d+6　F：1d

GM：2d+2d+1d+1d+2d+1d サンプル/狐人族 #1
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+1D6) → 4[3,1]+11[6,5]+5[5]+3[3]+8[2,6]+3[3] → 34

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟