

キャラクター名
サンプル/狐人族

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	暗視、霧雨
生まれ	戦士	性別	
冒険者Lv	7	年齢	
経験点	-27000	経歴	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				ファイター	合計値 10 0

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	15			23 + 1	4
敏捷度	10			18	3
筋力	12			22 + 2	4
生命力	2			12	2
知力	11			16 + 2	3
精神力	3			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	7		
エンハンサー	6		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シラムシール	2H	22		2d+ 11	10	14	32										

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
必殺攻撃	1B38 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	250	預金・借金	
G		G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	0	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 8	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

装備品	説明
頭 _____	
耳 _____	
顔 _____	
首 _____	
背中 _____	
右手 怪力の腕輪	
腰 _____	
足 _____	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

— その他メモ —

アマツマの能力値の決定
A: 2d+6 B: 2d C: 1d+6 D: 1d E: 2d+6 F: 1d

GM: 2d+2d+1d+1d+2d+1d サンプル/狐人族 #1
SwordWorld2.0: (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+1D6) → 4[3,1]+11[6,5]+5[5]+3[3]+8[2,6]+3[3] → 34

自動失敗
チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑱
○□□□⑲
○□□□⑲
○□□□⑲
○□□□⑲
○□□□⑲