キャラクター名

ねこ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
布団	あったかくてすき？で覚えてるでも布団ないよ
うとうと	甘いまどろみ、寝たい

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ステラ	依存	3	①②③④⑤	
ラスク	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂気	自身	コストとして任意の未練に狂気点1点を加える　ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	
頭		のうみそ		オート			行動値＋２
頭		めだま		オート			行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾１
頭		カンフー		オート			行動値＋１
頭		カルマプロセッサ		オート			このパーツを損傷させる代わりに狂気点１点無効
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート	無し	無し	
胴		はらわた		オート	無し	無し	
胴		たからもの		オート			小さな手鏡
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵３＋連撃２
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵１＋切断（相手は切断判定＋２）、攻撃は防御されない
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身が与えた際のみ白兵・肉弾＋１
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ダメージ	1	0	妨害１