キャラクター名

ジュリオ・ディ・ボンドーネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ナイフ	決心と共に、懐へナイフを隠した。あの人を刺し殺すため。己の中の何かに決着をつけるため。決着の結果を覚えていないが、あの日の決意は覚えている。誰を刺そうとしたかなれても、その覚悟はなれない。
天才	幼くして高い知性を持っていたあなたは研究者の道を進む。天才と呼ばれたあなたは多くの発見をし、その専門分野に多大な貢献をした。専門分野？何を研究していた？あの最終戦争の中、あなたは選えられ、憎まれ……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベルナルド	友情	3	①②③④⑤	
ルキーノ	執着	3	①②③④⑤	
イヴァン	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はまて+1される。ただし、バトルパートでの毎ラーン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損壊する。この損壊はコストとしては数えない。
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。 白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
腕		ぬいぐるみ		オート	なし		大切な宝物
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目＋１してよい これを付けることで男の子ドールとして扱う。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1　ドーベルマン（切られかけ）のしっぽ