キャラクター名

ハテナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」にいる際、攻撃判定+1
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷してもターン終了まで使用可能
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ1つ修復
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可能　全体攻撃の効果を得る　自身はダメージを受けない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1　攻撃判定+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+転倒
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		手鏡		オート	なし	なし	たからもの バトルパート終了時、任意の未練1つの狂気点を1点減らす 損傷時に所持パーツから取り除く
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時、最大行動値+2　バトルパート終了まで　効果中このパーツは修復できない
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1