キャラクター名
十六夜　雪（イザヨイ　ユキ）

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	女性	**年齢**	14
クラブ	部	**クラス**	中1 年	55 組	
経緯	義務				
好き	スイーツ、空				
嫌い	スキンシップ、裏切り				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10	2	12	2d+ 4
政治力	10	2	12	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 17
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック		4	射程３　威力０　精度２　アウル変換：インフィルトレイター　P103
2	シルバーリング		1	装甲１　魔法制限　P104
3	ロングコート		2	装甲１　物理制限　堅牢３　P105
4				
5				
6				

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	生存訓練	意思疎通	精密殺撃	急所外し	魔力開発
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
	《生命力》の限界値が［授業レベル×５］点上昇する P22	いつでも使用できる。自分の《アウル》を［授業レベル×１］点まで誰かに渡すことができる。 P23	プロット時に使用出来る。そのラウンドに使用する武器を選び、その射程を好きなだけ現象させる。（授業レベル以上、射程を減少させる事は出来ず、0未満にはならない）。武器の射程を1点減少させるたび、そのラウンドに攻撃が成	自分の《生命力》が0点以下になったときに使用出来る。好きなだけ《アウル》を消費する。消費した《アウル》と同じ数だけサイコロをふり、その中に奇数の目があれば、《生命力》を1点にする。この効果は、一回の戦闘シーンに［	《アウル》の限界値が［授業レベル×1］点上昇する。 P22
放課後	バンド	委員会			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○	○	○
	〔青春力〕の修正値が［コミュレベル×2］点上昇する。 P22	〔政治力〕の修正値が［コミュレベル×2］点上昇する。 P22			
専攻					
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5