キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	不良高校生	カヴァー	殺人鬼
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：複製体 （デュプリケイト）	P	N		
D：秘中の秘 （アルカナム）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
魔眼槍	1							
効果：								
斥力跳躍	1							
効果：								
コンセントレイト：バロール	2							
効果：								
黒星の門	5							
効果：								
因果湾曲	1							
効果：								
暗黒の槍	1							
効果：								
無形の影	1							
効果：								
時の棺	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

対象は某槍術の武門に所属していた。
ある時、対象は事故で同門を殺してしまい、それ自体は罪には問われなかったが、それをきっかけとして外道へと足を踏み入れる。後に破門。
直後にFHへと勧誘を受けるが、それを断りそのまま戦闘へ突入。UGNが介入し、保護した。
理性的ではあったが、その思想は危険と判断。施設へと移動される(なお、本人は自覚がある模様。問題なのは、それでも治す気がないということか)
施設を出た彼は、現在