キャラクター名: ベリオ・ヘルシング（ベリオ・フォン・リヒテンシュタイン）

プレイヤー名:

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	25
冒険者Lv	9	経歴	人族の社会構造に興味がある		
経験点	0		人族だった前世の記憶がある		
			人族と蛮族の争いを止めようとしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	9		28 + 2	5
		敏捷度	9	4		26	4
体	6	筋力	14	5		25	4
		生命力	4	12		22	3
心	12	知力	9	3		24	4
		精神力	5	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	9		
スカウト	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
射手の体術	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	13	13

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー+1		4		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	13	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルバレル+1	2H	20	1	2d+ 1	10	21											
試製銃剣・改二 ダブルバレルに装備・血の祝福適用可（HP-3でダメ+3）	2H加	10		2d+ 0	10	16	30										
試製銃剣・改二	1H	5		2d+ 0	10	16	15										
牙 種族特性・攻撃命中時、ダメージ分回復（植物・アンデット・魔法生物□）	2H#	1		2d+ 0	9	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 13	6

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	13			

	装備品	説明
頭	フローティングスフィア（大）	OP/レーザーB・ショットガンB・エフェクトB
耳	フローティングスフィア（大）	OP/ハイブリット・フラッシュボム・アンチエイミングボム
顔	フローティングスフィア（大）	OP/クイックローダー・オートガード・シャドウボディ
首	フローティングスフィア（大）	OP/タゲサ・ヒーリングB・エクスプローラーエイド
背中	そよ吹きマント	射撃に対してのみ回避+1
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密+2
その他	バレットポーチ	弾丸24

	装備品	説明
左手	信念のリング	
	バレットポーチ	弾丸24

その他メモ

【来歴】
リングヴィア地方のノスフェラトゥ、故ナルガ・フォン・リヒテンシュタインの長子。
蛮族の中でも穏健派であり、人族との融和を説いていた父と、そんな父を愛する人族の母を見ながら育った。
だが、地震の折に生じた人族と蛮族の戦いの最中、何者かに父と母は暗殺された。
ベリオは偶、鹿狩に出掛けていたので無事だったが、その後、人族と内通していたという疑いを掛けられた為、蛮族領から脱出。

人族の領地にて「ベリオ・ヘルシング」と名前を変え、変装をしながら冒険者を始め、流れ流れて白狼亭にたどり着く。

肌の色等は変装をして誤魔化している。。
今までバレたことは無い。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベリオ・ヘルシング（ベリオ・フォン・リヒテンシュタイン）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸（12発）x3	○□□○□□
銀の弾丸x10	○□□○□□
活性弾x2	○□□○□□
	○□□○□□
【ストックバレットポーチと弾丸】	○□□○□□
弾丸（12発）x7	○□□○□□
活性弾（12発）x4	○□□○□□
バレットポーチx6	○□□○□□
銀の弾丸x12	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マナチャージクリスタル+5	○□□○□□
夜警の鳥像	○□□○□□
マジックコスメ	○□□○□□
【ポーション・草・魔符】	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
	○□□○□□
【食事】	○□□○□□
保存食（1週間）x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【嗜好品】	○□□○□□
刻み煙草x10	○□□○□□
鉄煙管	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【予備装備】	○□□○□□
迷彩ローブ	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
陽光の腕輪x3	○□□○□□
魔晶石+5x10	○□□○□□
魔晶石+4x5	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
魔石1点x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□